

ROCKET TRACK

40 VÝZIEV



SZERZŐ

LAURENCE GRENIER

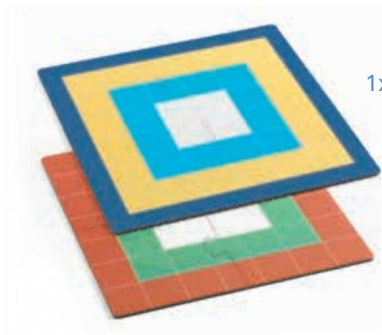
7-99

ÉV

SOLOGIC



ROCKET TRACK



4x



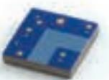
4x



12x



20x



2x





HU LOGIKAI JÁTÉK



A JÁTÉK CÉLJA

Teljesítsd a labirintust és találd meg az egyetlen módját annak, hogy rakétákat juttassanak a bolygójukra.

JÁTÉK

• Állítsd össze a játéktáblát.

Kihíváskártyák

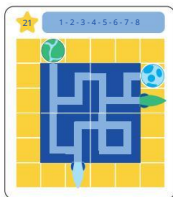
A kihívások egyre nehezednek.



Kezdő szint:
kék kihívások
négyzetet használnak
2 x 2-es rács
(fehér szököz).



Középhaladó szint:
zöld kihívások
négyzetet használnak
3 x 3-as rács
(fehér szököz).



Szakértői szint: sárga
kihívások használata
4x4-es négyzetrács
(fehér és kék tér).



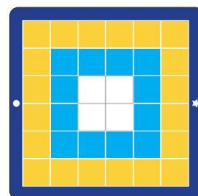
Mesterképzés:
Piros kihívások
négyzetet használnak
5 x 5-ös rács.
(fehér és zöld
helyiségek).

JÁTÉKTARTALOM



- 1 játéktábla (elől és hátul)
- 20 kihíváskártya
- 12 dominólapka
- 2 négyzet alakú csempé egy útvonallal
- 4 bolygólapka
- 4 rakéta

A kártya színe azt is jelzi, hogy melyik táblával kell játszani: **kék kártya = kék tábla**

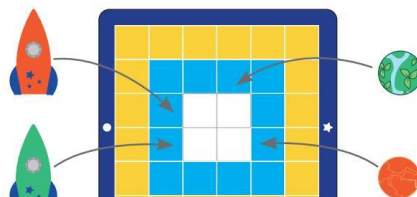
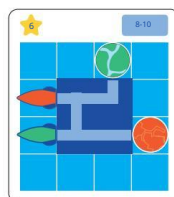


• Válassz egy kihíváskártyát.

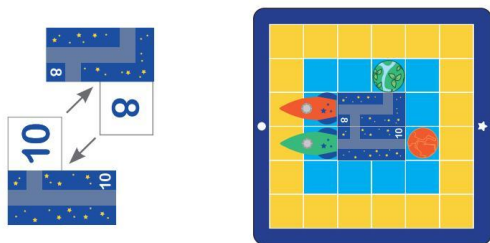
• Csak az ehhez a térképhez használt dominókat vedd el.



• Helyezz rakétákat és bolygókat a játéktáblára a kiválasztott kártya színének megfelelően, a kártyán látható módon említett.



- Kösd össze a dominólapkákat kettesével, és helyezd el ezeket a készleteket a fehér rácson úgy, hogy egyetlen útvonalat hozzon létre, amely minden rakétát egy azonos színű bolygóra vezet.



Jegyzet

- Minden útnak össze kell kapcsolódnia: egy út soha nem vezethet üres helyre.



- Az út helyreállítása után minden darabnak azonos magasságban kell lennie: túlzott vastagság nem lehetséges!



Négyzet alakú csempek



piros és zöld kihívásokban használhatók.



A kihíváskártyákon lévő szimbólum emlékeztet arra, hogy azok szükségesek a kihívás teljesítéséhez.

! Kérjük, tartsd be a kiválasztott térrépen jelölt játéktérületet.

Minden feladatra csak egy lehetséges megoldás van!

A megoldásokat a brosúra végén találja.

SZOLÓGIAI

7-99

LOGIKAI JÁTÉK

RAKÉTA FUTÓPÁLYA

40 KIHÍVÁS

Teljesítsd a labirintust és találd meg az egyetlen egy módja annak, hogy rakétákat küldjenek a bolygójukra.

- Állítsd össze a játéktáblát.

Kihíváskártyák nehézsége

A kihívások száma egyre nő.

1

3-4

11

1-3-5-62

21

1-2-3-4-5-6-7-8

31

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12?

Szint

kezdők:

Kék kihívások

egy 2 x 2-es négyzetet (fehér terület és dobozok).

Közélső

Szint: Zöld

kihívások használata

egy 2 x 2-es négyzetet (fehér terület és dobozok).

Szakértői szint:

Sárga utasításokat használnak

4 x 4-es négyzet (fehér és egy kék

dobozok).

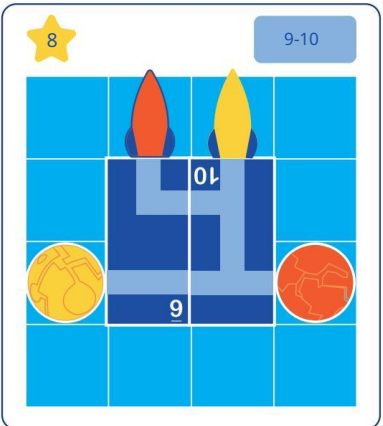
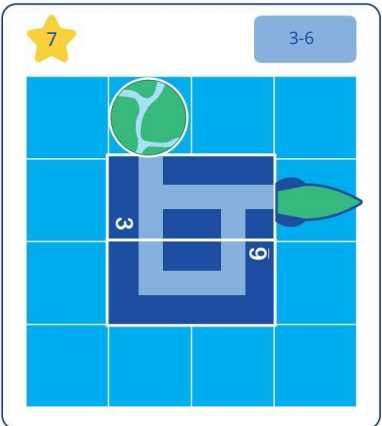
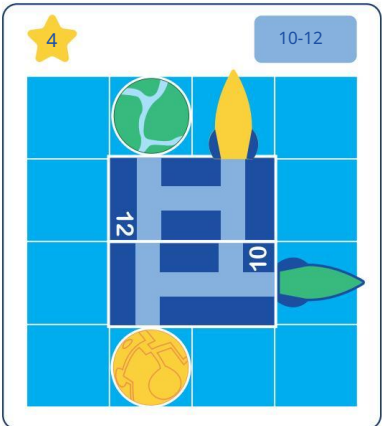
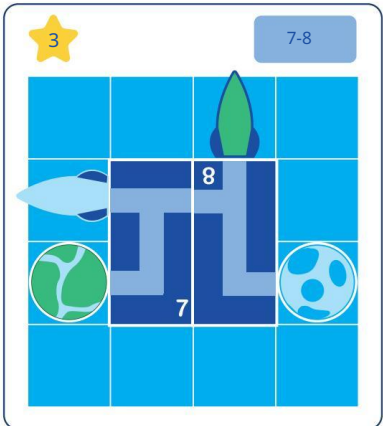
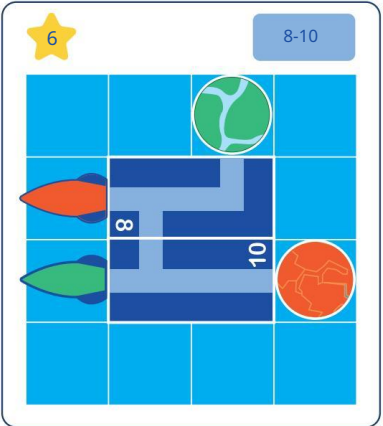
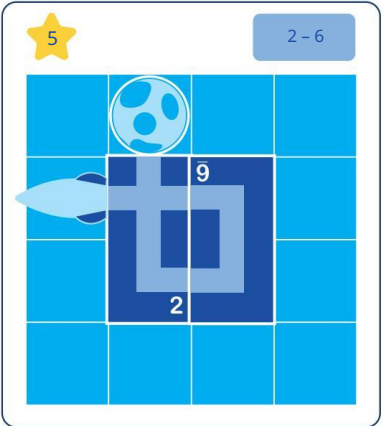
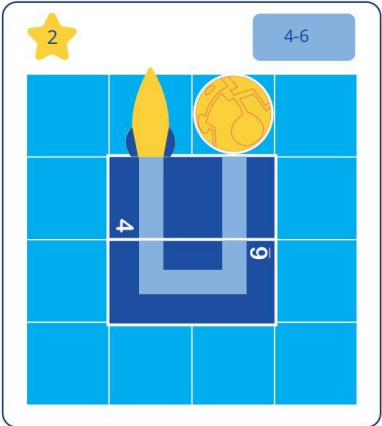
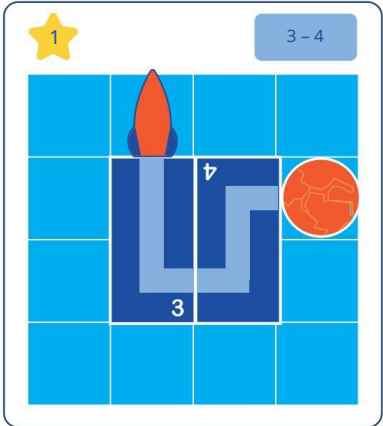
Mesterfok:

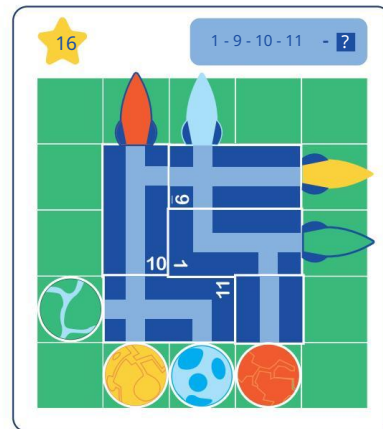
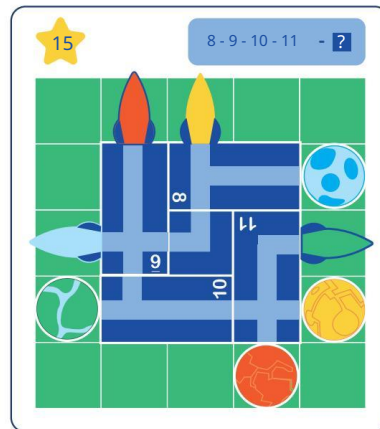
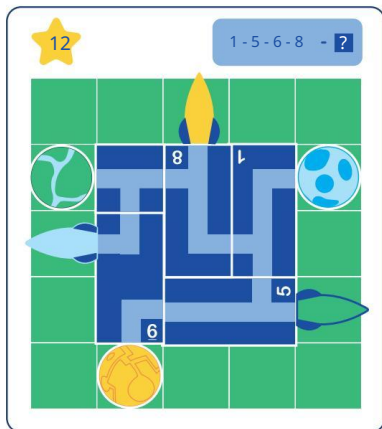
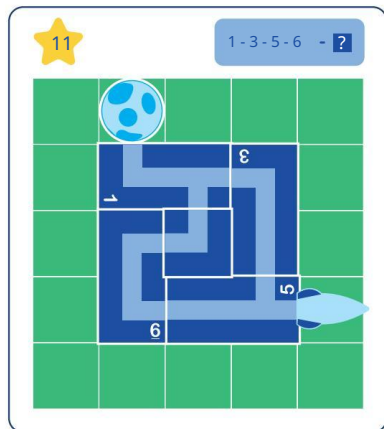
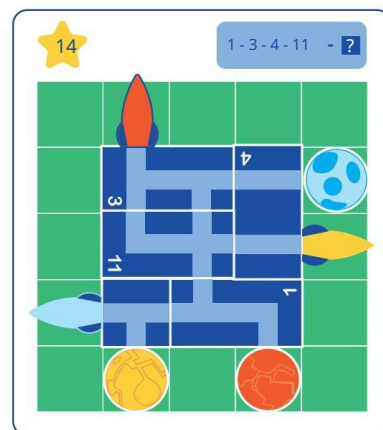
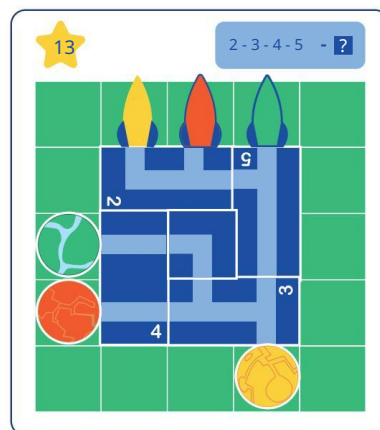
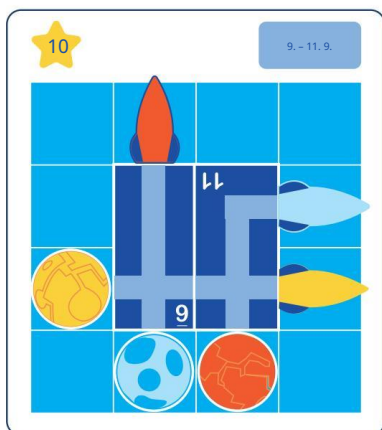
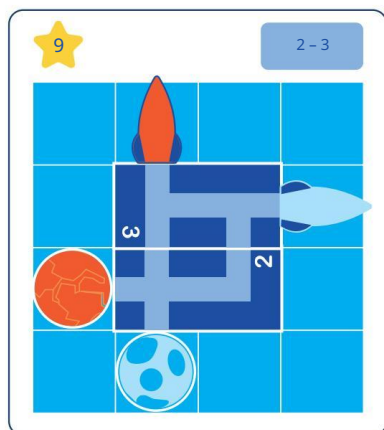
Piros kihívások

5 x 5-ös négyzetet használnak

(fehér és zöld

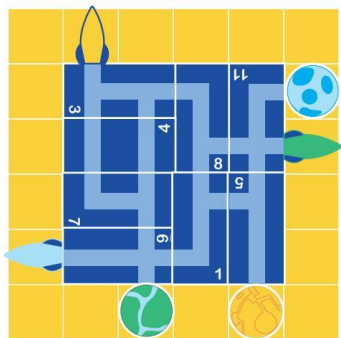
dobozok).





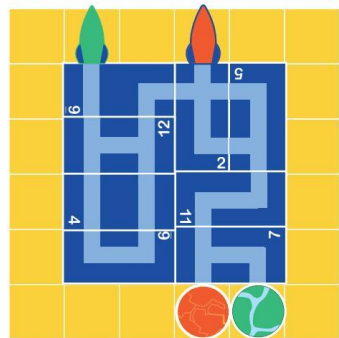
25

1-3-4-5-7-8-9-11



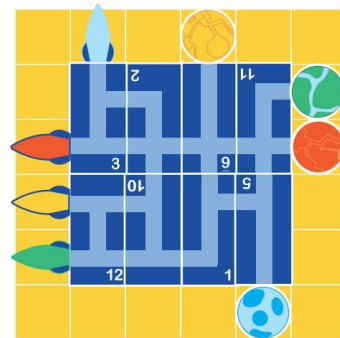
26

2-4-5-6-7-9-11-12



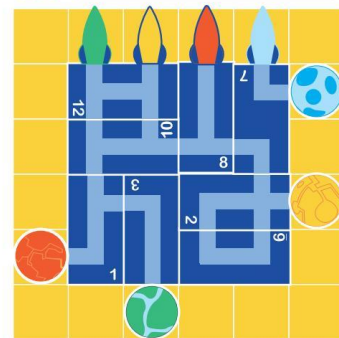
29

1-2-3-5-9-10-11-12



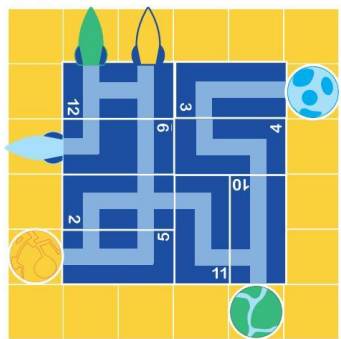
30

1-2-3-6-7-8-10-12



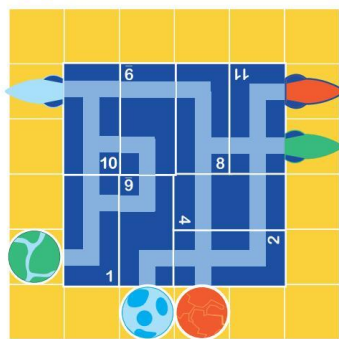
27

2-3-4-5-9-10-11-12



28

1-2-4-6-8-9-10-11

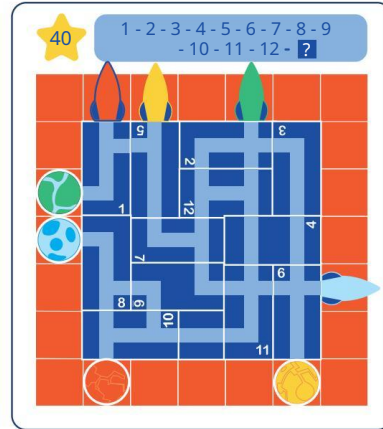
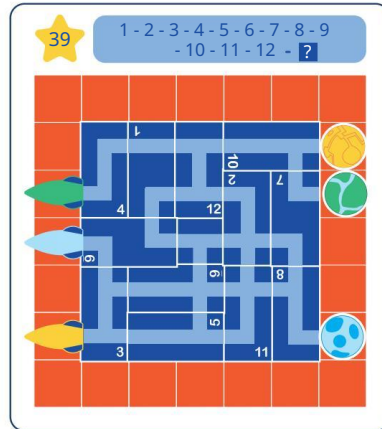
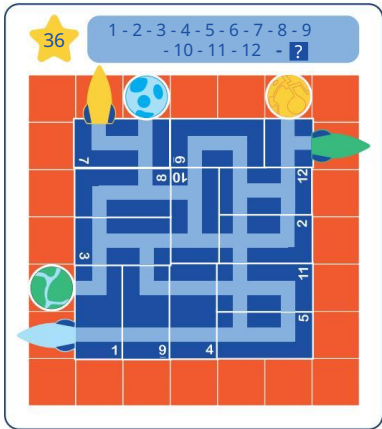
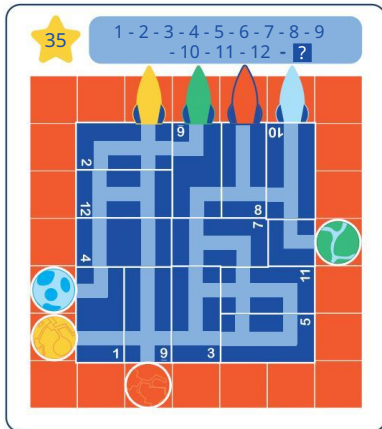
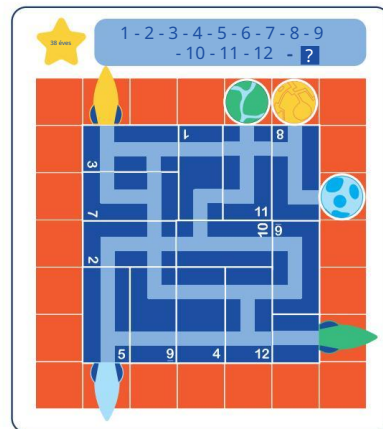
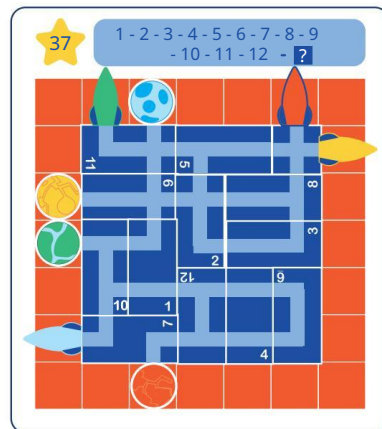
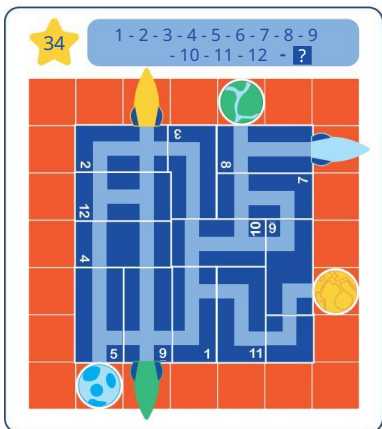
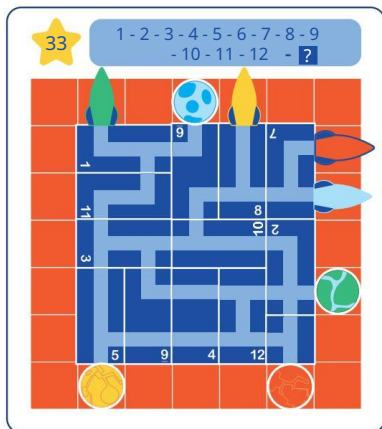


31

1-2-3-4-5-6-7-8-9
-10-11-12-?

32

1-2-3-4-5-6-7-8-9
-10-11-12-?



ROCKET TRACK

40 KIHÍVÁS

DJ00825



3, rue des Grands Augustins - 75006 Párizs - Franciaország www.djeco.com
Kínában készült - Franciaországban tervezték